

WEITERE TUTORIAL-APPS:

- Duolingo
- Conni Englisch
- Español Interactivo

LEHRBÜCHER

Probieren Sie folgende Apps auf den Erkundungs-iPads aus:

- *Vokabeltrainer Cornelsen* (Click "Weiter Testen")
- *Vokabeltrainer Green Line*

Scannen Sie die QR-Codes für browser-basierte Beispiele:



WEITERE CONTENT-APPS:

Digital Literature & Games:

- Spot
- Welcome to Pine Point
- Meanwhile
- The Tempest
- Device 6
- Blackbar
- Her Story
- Reigns

Children's Books:

- Il était des fois (in English)
- Die Wörterfabrik
- Wuwu & Co.
- Monster at the End of this Book,
- The Lorax
- Petit trait (in English)
- Moi, j'attends (in English)

Other: Podcasts, TED

KÖNNEN SIE NOCH WEITERE APPS EMPFEHLEN? FÜGEN SIE SIE HINZU.

-
-
-
-
-

WEITERE OCULUS QUEST VR-APPS

- Grafo 4
- Puppet Pals 2
- TeleStory
- Garage Band

KÖNNEN SIE NOCH WEITERE APPS
EMPFEHLEN? FÜGEN SIE SIE HINZU.

-
-
-
-
-
-
-
-
-

WEITERE OCULUS GO VR-APPS:

- Notes on Blindness
- 6 x 9
- Breaking Boundaries in Science
- Phone of the Wind

KÖNNEN SIE NOCH WEITERE APPS
EMPFEHLEN? FÜGEN SIE SIE HINZU.

-
-
-
-
-
-
-
-
-

HINWEISE FÜR DEN SWIVL:

Wie funktioniert der Swivl?

Der Swivl wurde speziell für Lehrende konzipiert. Ziel ist es, das eigene Verhalten im Klassenzimmer zu reflektieren und das professionelle Handeln weiterzuentwickeln. Die Lehrperson trägt ein Schlüsselband mit Mikrofon. Auf dem Swivl wird ein iPad befestigt, das mithilfe einer Video-App die Lehrkraft filmt. Der Swivl rotiert nun, sodass die Kamera des iPads der Lehrperson bei ihren Bewegungen durch den Raum folgt.

Zum Gebrauch des Swivl:

Um Swivl zu bedienen, schalten Sie das Gerät und das Tablet an. Dann nehmen Sie den kleinen schwarzen Sensor, der mit einem Schlüsselband verbunden ist, aus dem Gerät, schalten ihn ebenfalls an und legen sich das Schlüsselband um den Hals. Nun sollte in der App vermerkt werden, dass der Sensor verbunden ist. Mit einem Klick auf den großen Knopf in der Mitte des Sensors wird der Swivl nun anfangen, ihnen zu folgen. Sie können nun in der App oder über die iPad-Kamera die Aufnahme starten.



INSTRUCTIONS FOR THE SMARTPHONE VR:

Was ist Smartphone VR?

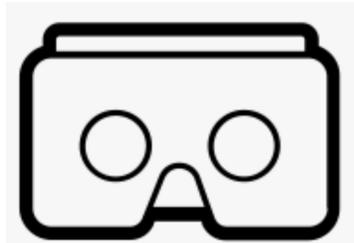
Smartphone-VR-Boxen sind eine zugängliche, wenn auch weniger immersive Variante von VR. Die meisten (aber nicht alle) Inhalte werden hier in Form von 360-Grad-Videos und nicht als interaktive Inhalte angeboten. Im Folgenden haben wir einige Inhalte für Sie ausgewählt.

So verwenden Sie die Smartphone-VR-Boxen:

1. Laden Sie die App, die Sie verwenden möchten, auf ein tragbares Gerät (entweder die iPods auf den Tischen oder Ihr eigenes Smartphone).
2. Sobald die App vollständig geladen ist (möglicherweise müssen Sie auf ein Google-Karton-Symbol (in der Ecke unten) klicken, um die Version der App zu laden, die mit der VR-Box funktioniert).
3. Sobald alles geladen ist, setzen Sie das Smartphone in die VR-Box ein (der Bildschirm sollte zu Ihren Augen zeigen), setzen Sie das Headset auf, ziehen Sie es fest und genießen Sie es!

Laden Sie die folgenden Apps auf den iPod oder auf Ihr eigenes Smartphone:

- YouTube VR
- VR Noir
- Guardian VR
- Within VR



HINWEISE FÜR DIE CLASSROOM-APP:

Was macht die Classroom-App?

Die *Classroom* App ermöglicht es der Lehrkraft alle anderen iPads eines Kurses zu kontrollieren. Mit geringstmöglichem Aufwand lassen sich die Geräte der Schüler sperren und Internetseiten oder Apps auf allen Geräten öffnen. Es ist zudem jederzeit möglich, herauszufinden, was die Schüler an ihren Geräten gerade bearbeiten. Einfacher könnte Classroom Management gar nicht sein

Zum Gebrauch der Classroom-App:

Für diesen Workshop steht eine Testversion der Classroom-App zur Verfügung:

1. Teacher iPad #2: Laden Sie die Classroom App
2. Klicken Sie auf den Kurs "Workshop"
3. Sie können jetzt das Erkundungs-iPad mit der App kontrollieren:
 1. Versuchen Sie, eine App zu laden.
 2. Versuchen Sie, die Tablets zu sperren.
 3. Versuchen Sie, eine Website aufzurufen. (z.B. www.bbc.com)
 4. Versuchen Sie zu sehen, was auf dem anderen Tablet passiert.



HINWEISE FÜR DIE OCULUS QUEST:

Wie funktioniert die Oculus Quest?

Die *Oculus Quest* erlaubt *Six Degrees of Freedom* (man kann in der VR sowohl Körper als auch Kopf bewegen). Voraussetzung ist, dass man um sich herum ausreichend Platz hat und sich frei von Hindernissen bewegen kann. Hierfür haben wir eine Fläche mit Klebeband markiert. Viele der Oculus-Quest-Apps wurden speziell für Gamer konzipiert und sind damit nicht auf den Unterricht zugeschnitten. Aufgabe der Lehrkraft ist es demnach, mithilfe von begleitenden Aufgaben einen sinnvollen Rahmen für solche Apps im Unterricht zu schaffen.

Welche Apps können ausprobiert werden:

Keep talking and nobody explodes
YouTube VR
Wander
Puppet Fever



WUSSTEN SIE SCHON...!

Oculus-Geräte werden in Deutschland nicht mehr verkauft.

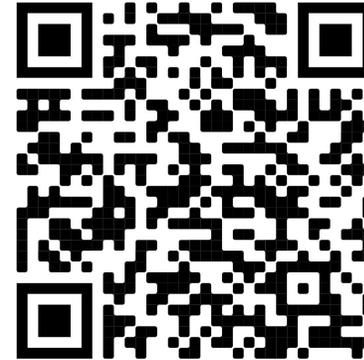
Oculus-Geräte wie die Go und Quest eignen sich hervorragend für den Unterricht, da sie kabellos funktionieren. Die meisten anderen hochwertigen VRs benötigen eine Kabelverbindung zum

Computer. Leider werden diese Geräte aufgrund eines Konflikts mit Facebook, das als Eigentümer versucht, die Geräte an Facebookaccounts zu koppeln, momentan nicht in Deutschland verkauft.



WUSSTEN SIE SCHON...!

Three vs. Six Degrees of Freedom in VR



Erkundungs-iPad

Mit diesem Tablet haben Sie Zugriff auf die gesamte Bibliothek der UNI-Klasse-Apps.

Wenn Sie Schwierigkeiten haben, eine bestimmte App zu finden:
Ziehen Sie auf dem Startbildschirm von der Mitte des Bildschirms nach unten und eine Suchleiste erscheint am oberen Rand des Bildschirms.

QR-Codes können mit der Kamera gescannt werden:
Ziehen Sie auf dem Startbildschirm von der oberen rechten Ecke nach unten und tippen Sie auf das Kamerasymbol.

Wenn Sie etwas Interessantes sehen, machen Sie einen Screenshot!
Drücken Sie die runde Home-Taste und den Einschaltknopf gleichzeitig. Wir werden diese für das Treffen am 20. Oktober sammeln.

Erkundungs-iPad

Mit diesem Tablet haben Sie Zugriff auf die gesamte Bibliothek der UNI-Klasse-Apps.

Wenn Sie Schwierigkeiten haben, eine bestimmte App zu finden:
Ziehen Sie auf dem Startbildschirm von der Mitte des Bildschirms nach unten und eine Suchleiste erscheint am oberen Rand des Bildschirms.

QR-Codes können mit der Kamera gescannt werden:
Ziehen Sie auf dem Startbildschirm von der oberen rechten Ecke nach unten und tippen Sie auf das Kamerasymbol.

Wenn Sie etwas Interessantes sehen, machen Sie einen Screenshot!
Drücken Sie die runde Home-Taste und den Einschaltknopf gleichzeitig. Wir werden diese für das Treffen am 20. Oktober sammeln.